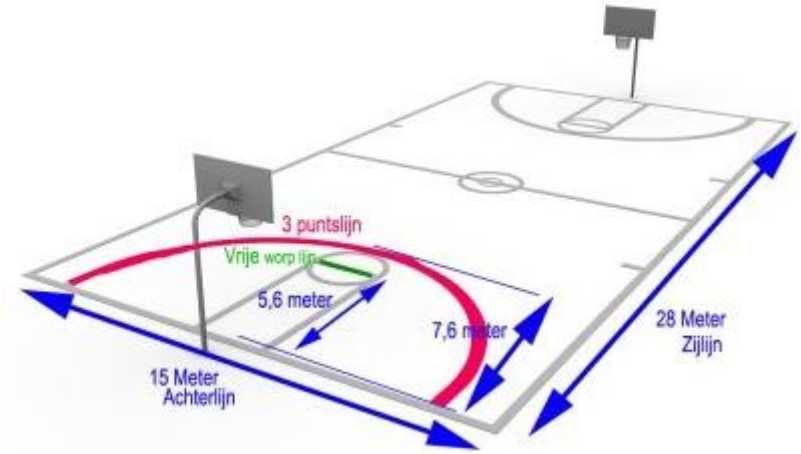
Basketbal

Bedoeling van het spel

Basketbal wordt gespeeld door twee ploegen van ieder vijf spelers. Het doel van elke ploeg is, de bal in de basket van de tegenstander te werpen en de andere ploeg te verhinderen een doelpunt te maken.

Speelveld

Het basketbalveld zoals deze bij wedstrijden gebruikt wordt is 28 meter lang en 15 meter breed. De driepuntslijn is vanaf de basket overal 7,6 meter en de vrije worp lijn is 5,6 meter van de basket.



Spelers/teams

Er wordt 5 tegen 5 gespeeld

Materiaal

- Basketbal
- Een basketbalveld met een basket
- Goede schoenen
- Sportkleding

Spelregels

Algemeen toernooi

- Een overwinning geeft 3 punten; een gelijkspel levert 1 punt op; een verlies 0 punten
- Indien er sprake is van een gelijke eindstand is de onderlinge uitslag bepalend
- Als de onderlinge uitslag gelijk is dan telt het doelsaldo
- In alle gevallen waarin dit reglement niet is voorzien, beslist de toernooileiding
- Probeer zoveel mogelijk bij je eigen veld te blijven. Het eindsignaal is ook het beginsignaal

Spelregels wedstrijden

1. Een wedstrijd begint met een sprongbal.
2. Er kan gewisseld worden wanneer men wil.
3. Wanneer men heeft gedribbeld, de bal heeft vastgehouden, mag hij/zij niet weer dribbelen (second dribble).
4. Op het moment dat een speler de bal met beide handen vast heeft, mag 1 voet opgetild en verplaatst worden (pivoteren).
5. Er mag niet gelopen worden met de bal met uitzondering van de lay-up.
6. Vanuit een dribbel of direct na het vangen van de bal, kan de lay-up worden ingezet en mogen er 2 stappen gedaan worden om een doelpoging te doen. Dit zijn de enige stappen die je met de bal in de handen mag maken.
7. Pakken van de bal uit de handen mag; slaan op de handen mag niet!
8. Er worden alleen vrije worpen toegekend indien de scheidsrechter dat nodig vindt. Na iedere gemaakte fout wordt het spel hervat met een inworp aan de zijlijn.
9. Er wordt gestraft voor bewust lichamelijk contact (opzettelijk schoppen, blokkeren enz.). Lichamelijk contact uit enthousiasme of onkunde wordt anders bestraft. Hierover oordeelt de scheidsrechter.
10. Elk gescoord punt is 2 punten waard.
11. Na de score begint een team opnieuw vanaf de achterlijn met een inworp.
12. Er mag teruggespeeld worden op de eigen helft.

Wat mag wel?	**Wat mag niet?**
1. Dribbelen met 1 hand 2. Voor iemand staan met verdedigen 3. Passen met 2 handen 4. Scoren van eigen helft 5. Als iemand de bal in 1 hand heeft; deze wegtikken	1. De bal met je voeten aanraken 2. De bal met de hoofd aanraken 3. De bal uit de handen slaan/tikken als deze met 2 handen wordt vast gehouden 4. De tegenstander verhinderen naar de bal te komen (obstructie) 5. Body checks