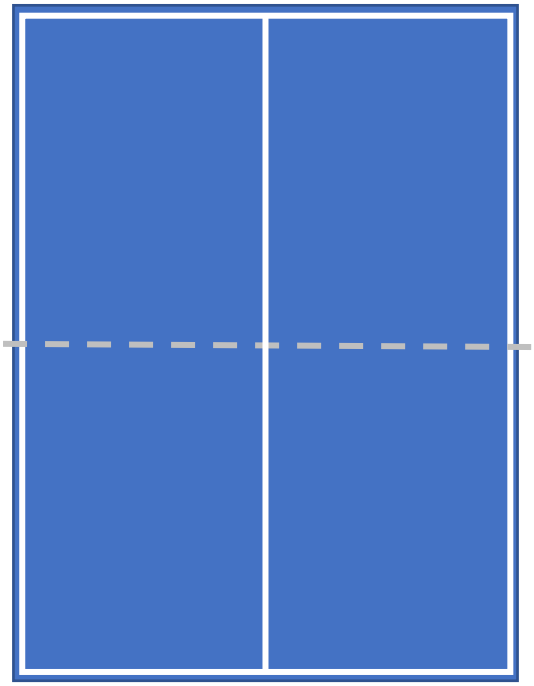
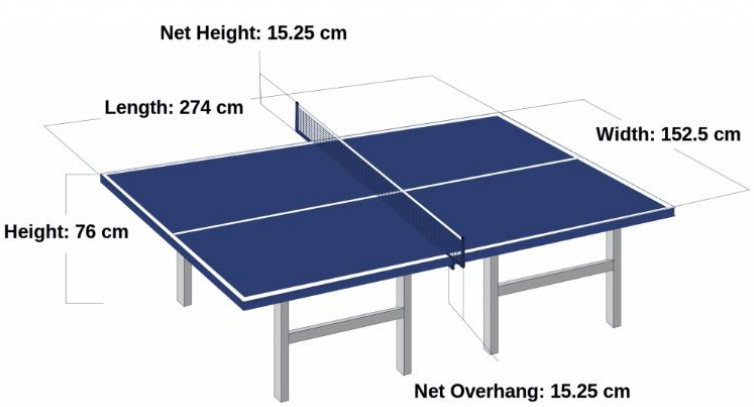
Tafeltennis

Bedoeling van het spel

Doel van het spel is om een balletje met behulp van een batje over het net op de tafelhelft van de tegenstander te slaan, op zo'n manier dat deze de bal niet meer of niet meer correct op jouw tafelhelft weet terug te slaan. "Correct" houdt in dat de bal na één keer stuiten op de eigen tafelhelft direct met het batje over of via het net op de andere tafelhelft wordt geslagen

Speelveld





Spelers/teams

- Er wordt 1 tegen 1 gespeeld

Materiaal

- Een tafeltennisbatje
- Balletje
- Tafel
- Netje

Spelregels

1. Je kunt een punt verdienen als je serveert, maar ook als je de bal ontvangt (rallypuntsysteem)
2. Je kunt punten verdienen als je zorgt dat de bal bij je tegenstander binnen het speelveld op de tafel komt of als de tegenstander de bal in het net of buiten de tafel slaat.
3. Als je serveert sla je de bal via je eigen tafel op de tafel van de tegenstander.
4. Wie het punt wint zal het volgende punt beginnen met serveren.
5. Je mag ook rechtdoor serveren.
6. Je blijft gewoon doortellen, net zolang totdat het tijd is.
7. Bij een gewonnen wedstrijd krijg je 3 punten; bij een gelijke stand 1 punt; als je de wedstrijd verliest dan krijg je 0 punten.

Het volgende mag niet:

- De bal tegen je eigen tafel helft slaan (m.u.v. de service)
- De bal in één keer uit de lucht slaan (de bal MOET eerst op de tafel stuiteren)